Requisitos

Inimigo

Objeto: Hideus Red

Data: 17/10/2023

Sobre

Hideus Red, um inimigo avermelhado com aspectos assustador, foi o primeiro a ser criado pelo Céssivel. Veio causando terro ao mundo, com garrar e propulsão de ataque. E resistente e com velocidade razoável. Existe vários espalhados pelo mundo, podendo aparece em um local e sumir rapidamente. É muito utilizado para fazer ataque frontais e invasão territorial.

Aspectos

Ataque:

Uma habilidade com impulso de ataque em direção ao alvo. Caso o alvo esteja vivo ainda, o inimigo segue com ataque de garras. E depois de um tempo, ele pode segue com habilidade de um impulso novamente. O ataque com impulso tem um tempo até efetuar o ataque, enquanto o ataque com a garra é instantânea.

Dano:

O dano com impulso é igual a 10

O dano com a garra é igual a 5

HP:

O HP (Vida) do inimigo é igual a 10.

Proteção:

O inimigo tem a chance de desviar de ataque do jogador ou NPC. O desvio não constante é controlado de forma aleatória.

Dica

Pode ser usado o controle de animação do impulso para quando chegar no fim, poder ataque o impulso9 ao alvo. Uma colisão de detecção de ataque em sua direção, pode ser feito para fazer seu desvio de ataque.